



TECNOLÓGICO DE  
**FORMACIÓN**  
CONDICIÓN UNIVERSITARIO  
CÓDIGO SENESCYT 2258

REGISTRADO EN



Código 2258



# ¿Por qué estudiar Diseño de Animación y Arte Digital?

- > **Amplia** salida **laboral**
- > **Crea** una **marca** desde 0
- > **Puedes** emprender

**+ CERTIFICACIÓN  
EN COMPETENCIAS  
LABORALES**

# ¿DE QUÉ TRATA LA CARRERA?

El tecnólogo (a) egresado de la carrera de Diseño de Animación y Arte Digital con Nivel equivalente a Tecnología Superior del Instituto Superior Universitario de Formación está capacitado como un profesional competente para desempeñarse como diseñador en agencias de Diseño y Publicidad, así como en empresas del área web y multimedia, editoriales y medios de comunicación impresa o digital.



## TÍTULO A OBTENER



**Tecnólogo Superior  
en Diseño de Animación y Arte Digital**  
TÍTULO DE TERCER NIVEL

# PERFIL PROFESIONAL

Además, se podrá desarrollar de forma independiente o en empresas productoras de envases y empaques, empresas productoras de bienes y/o servicios, ferias y exposiciones, museos, galerías de arte, centros culturales, asociaciones empresariales y cámaras de comercio, y en instituciones educacionales públicas y privadas. Posee la formación y las herramientas conceptuales y prácticas que le permiten realizar diseños corporativos, publicitarios, web, multimedia, de empaque, señalética, animación 2D, 3D, ilustración y diseño digital, producción digital, sistemas operativos y softwares de diseño.



# MALLA CURRICULAR

 <b>TECNOLÓGICO DE FORMACIÓN</b> CONDICIÓN UNIVERSITARIO CÓDIGO SENESCYT 2258		<b>TECNOLOGÍA SUPERIOR EN DISEÑO DE ANIMACIÓN Y ARTE DIGITAL</b> <b>ASIGNATURAS DE LA MALLA CURRICULAR SEMIPRESENCIAL</b>			
PERÍODO I	PERÍODO II	PERÍODO III	PERÍODO IV	PERÍODO V	
COMUNICACIÓN ORAL Y ESCRITA METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN INTRODUCCIÓN ILUSTRACIÓN DIGITAL DIBUJO NATURAL FUNDAMENTOS DEL DISEÑO TALLER Y TÉCNICAS DE ANIMACIÓN	DISEÑO Y CREACIÓN DE PERSONAJE STORYBOARD Y ANIMATICS DISEÑO GRÁFICO DIGITAL ANIMACIÓN I ARTE Y ESTÉTICA ESTUDIO SOCIOCULTURAL Y AMBIENTAL ÉTICA PROFESIONAL RESPONSABILIDAD SOCIAL	EDICIÓN GRÁFICA ANIMACIÓN 2D SEMIÓTICA DE LA IMAGEN FOTOGRAFÍA DISEÑO INTERFÁSICO CREATIVIDAD	DOBLAJE POST PRODUCCIÓN DE SONIDO VIDEOJUEGOS I WEB Y MULTIMEDIA ANIMACIÓN 3D EMPRENDEDORES	VIDEOJUEGOS II CINE ANIMADO CREACIÓN Y GESTIÓN DE DISEÑO ANIMADO PROYECTO DESARROLLADOR DE COMPETENCIAS PROFESIONALES (CERTIFICACIÓN) INTEGRACIÓN CURRICULAR DE LA COMPETENCIAS PROFESIONALES	
INGLÉS (R.T.)	INGLÉS (R.T.)	INGLÉS (R.T.)	INGLÉS (R.T.)	INGLÉS (R.T.)	

FORMACIÓN PROFESIONAL

\*R.T.: Requisito de Titulación



## PROCESO Y DURACIÓN



## BENEFICIOS ACADÉMICOS

### INNOVACIÓN TECNOLÓGICA

Biblioteca Virtual  
Plataformas digitales: SGA, Google Suite  
Simulador 3D  
Docentes altamente calificados

### ASISTENCIA ESTUDIANTIL

Médica  
Psicológica  
Seguro contra accidentes  
Centro de acompañamiento estudiantil CAE

### INFRAESTRUCTURA

Laboratorios de computación  
Set de grabación y fotografía  
Equipos de seguridad



## REQUISITOS

- » Acta de Grado escaneada
- » Papeleta de votación escaneada
- » Cédula escaneada
- » Foto digital tamaño carnet



**¡INSCRÍBETE!**

## CONTACTO

 (04) 3709910 Ext: 1130  Dirección: Calle Tungurahua 705 entre Vélez y Luque

ASESOR DE VENTAS:  0959842793

 [formacion.edu.ec](http://formacion.edu.ec)